

**SE211 – Domaći zadatak br. 8**

1. Za igru pogađanja reči osmisliti i uraditi detaljan dizajn. Osmisliti ceo proces igre i pravila koja važe u njoj. Opisati arhitekturu softvera i navesti njihove uloge. Uraditi dekompoziciju softvera.

2. Podeliti sistem na module, opisati detaljan dizajn, predstaviti diagramom svaki modul i opisati veze i procese u njemu

3. Primeniti specifikaciju softvera na datom sistemu (navesti poglavlja i deo sadržaja unutar svakog od njih)

U zip arhivi poslati dokument kao i modelovane diagrame u navedenim okruženjima.

Domaći zadatak imenovati:

**SE211-DZ08-ImePrezime-brIndeksa** gde su vrednosti Ime, Prezime i br.Indeksa vaši podaci.

**Posebno je potrebno voditi računa o pravilnom imenovanju mail-a prilikom slanja domaćih zadataka.**

Domaći zadaci treba da budu realizovani u razvojnom okruženju koje je definisano domaćim zadatkom i da predstavljaju jedinstveno rešenje svakog studenta. Prepisivanje i preuzimanje programskog koda sa interneta strogo je zabranjeno.